# Камера

# Общие сведения

* Вид от первого лица
* Направляется мышкой
  + Средняя чувствительность
* Движется вместе с игроком
* Покачивание при ходьбе
  + Покачивание посильнее для погружения игрока и создания напряжения

# Эффекты

* При спринте края линзы слегка растягиваются
* Когда закончилась выносливость, применяется эффект размытия

# (нужно описать подробнее)

# Анимация

*(согласно сценарию)*

* Сцена 1, пункт 6;
* Сцена 2, пункт 4;
* Сцена 2, пункт 7;
* Сцена 3, пункт 2;
* Сцена 3, пункт 5.

# (нужно описать подробнее)